

Basé sur le travail de bykwan@yahoo.com.au
Traduction Linéa d'Astria (linea@archipels.info)

ARTS MARTIAUX

Prérequis : Novice, Agilité d6+, Ame d6+,
Combat d6+

Vous avez subi un entraînement aux techniques de self-défense et de combat à main nues. Vos adversaires ne bénéficient pas du bonus "Défenseur désarmé" (page 70) lorsqu'ils vous attaquent. Vous pouvez également choisir de faire des dégâts étourdissants ou réels lorsque vous combattez à mains nues, et êtes considéré comme armé lorsque vous tentez de désarmer ou que vous combattez un adversaire désarmé.

ARTS MARTIAUX AMELIORES

Prérequis : Aguerri, Arts Martiaux

Vous infligez Force+1 de dégâts lorsque vous combattez à mains nues.

ARTS MARTIAUX AVANCES

Prérequis : Vétéran, Arts Martiaux améliorés

Vous infligez Force+2 de dégâts lorsque vous combattez à mains nues.

KI

Prérequis : Aguerri, Arts Martiaux, Ame d8+

Vos attaques à main nues réduisent de 2 l'armure de l'adversaire (*Armor Piercing 2*)

KI AVANCE

Prérequis : Vétéran, Coup Précis

Vos attaques à main nues utilisent votre score d'Ame à la place de votre score de Force lorsque vous infligez des dégâts. Vous êtes également capables d'affecter les créatures éthérées par ces attaques.

TECHNIQUE DU JETE

Prérequis : Novice, Arts Martiaux

Vous savez comment faire trébucher ou tomber un adversaire. Sur une attaque réussie à main nues, vous pouvez opter pour le choix de faire tomber votre adversaire (*prone*) jusqu'à sa prochaine action. Vous pouvez choisir de poursuivre par une attaque, mais dans ce cas, les deux actions subissent la pénalité normale pour les actions multiples.

TECHNIQUE DU JETE AMELIOREE

Prérequis : Aguerri, Technique du jeté

En plus de pouvoir faire tomber votre adversaire, vous pouvez le projeter jusqu'à une distance égale à la moitié de votre Force.

TECHNIQUE DU JETE AVANCEE

Prérequis : Vétéran, Technique du jeté améliorée

Vous ne subissez plus le malus de -2 pour action multiple lorsque vous enchaînez un jeté et une attaque.